

Formulario N° 3: Solicitud de Código para Unidad de Embalaje

1. N° Correlativo: Debe ingresar un número correlativo definido por usted -sugerimos comenzar por el N° 1. Este será utilizado para identificar cada unidad de embalaje. Este no forma parte del código **GS1**, sólo sirve para el manejo del formulario.

IMPORTANTE: Sólo para casos de inscripción de códigos importados, se deberá ingresar el código **GS1** correspondiente. Si no es así, se utiliza el correlativo correspondiente.

2. Correlativo o Código de la Unidad Contendida: Se refiere al número correlativo que usted utilizó para identificar la unidad base en el formulario N° 2 o bien la unidad intermedia en el formulario N° 2.1. Este número se relaciona con una unidad de embalaje en particular.

Ingrese la información en este formulario, manteniendo la coherencia con los datos provistos en los formularios 2 y 2.1.

IMPORTANTE: En caso de productos importados, si la unidad contenida es una unidad base se deberá ingresar en este campo el código GS1 de la columna 1 del formulario N° 2. Si la unidad contenida es una unidad intermedia, se ingresará en este campo el código GS1 ingresado en la columna 1 del formulario N° 2.1

3. Código Interno: Se refiere al código interno con el que usted identifica cada uno de sus productos. Este código es opcional en este formulario. En caso de querer utilizarlo, debe ser alfanumérico y con un máximo de 10 caracteres que no formarán parte del código GS1 asignado.

IMPORTANTE: GS1 Chile sugiere, de acuerdo a las mejores prácticas internacionales, utilizar el código GS1 asignado para la identificación de productos en sus procedimientos internos.

4. Cantidad de Unidades Contenidas: Según corresponda, se refiere a la cantidad de unidades base o unidades intermedias, contenidas en la unidad de embalaje a la que hace mención. Ingrese el número de unidades, manteniendo la coherencia con los datos provistos en las columnas anteriores.

5. Envase de la Unidad de Embalaje: Se refiere al tipo de envase que conforma a la unidad de embalaje. Estos pueden ser: caja, bolsa, malla, entre otros. Tiene a su disposición una Tabla de Envases que puede ser usada como referencia.

6. Alto (cm.): Corresponde a la altura máxima de la unidad de embalaje, medido en centímetros. Ingrese la información referente, manteniendo la coherencia con los datos provistos en las columnas anteriores.
(*)

7. Ancho (cm.): Se refiere al lado más pequeño del perímetro de la unidad de embalaje. En esta columna deberá indicar el ancho máximo de la unidad de embalaje, medido en centímetros. Ingrese la información referente, manteniendo la coherencia con los datos provistos en las columnas anteriores. (*)

8. Largo (cm.): Se refiere al lado más grande del perímetro de la unidad de embalaje. En esta columna deberá indicar el largo máximo de la unidad de embalaje, medido en centímetros. Ingrese la información referente, manteniendo la coherencia con los datos provistos en las columnas anteriores (*). En el caso de envases completamente cilíndricos, este dato es igual al del ancho (*).

9. Peso bruto (Kg.): Corresponde al peso en kilos de las unidades contenidas (base o intermedia) más el peso del envase que conforma a la unidad de embalaje. Ingrese la información referente a cada unidad de embalaje, manteniendo la coherencia con los datos provistos en las columnas anteriores.

10. Máxima Apilabilidad: Se refiere a la capacidad máxima que tiene una unidad de embalaje para soportar a otras de iguales características, depositadas sobre ella sin sufrir daño alguno. Se debe registrar el número máximo que soporta, manteniendo la coherencia con la información provista en las columnas anteriores.

IMPORTANTE: Es recomendable imprimir en el embalaje este dato.

11. Observaciones: En esta columna podrá ingresar características adicionales a la unidad de embalaje, que estime conveniente señalar.

(*) Está a su disposición el [Manual de Medición de Productos](#), donde puede encontrar las instrucciones en detalle, respecto de cómo medir una unidad base, intermedia o de embalaje.